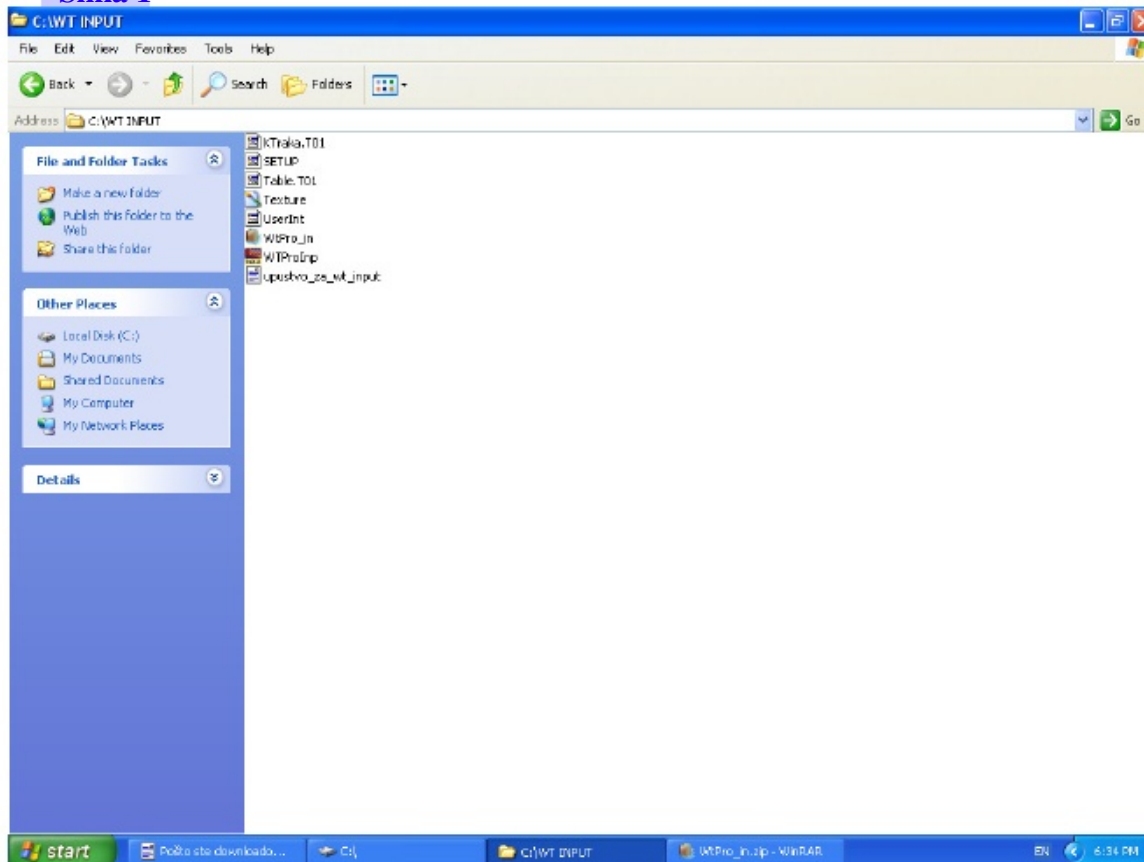


UPUTSTVO ZA INSTALACIJU WT INPUT

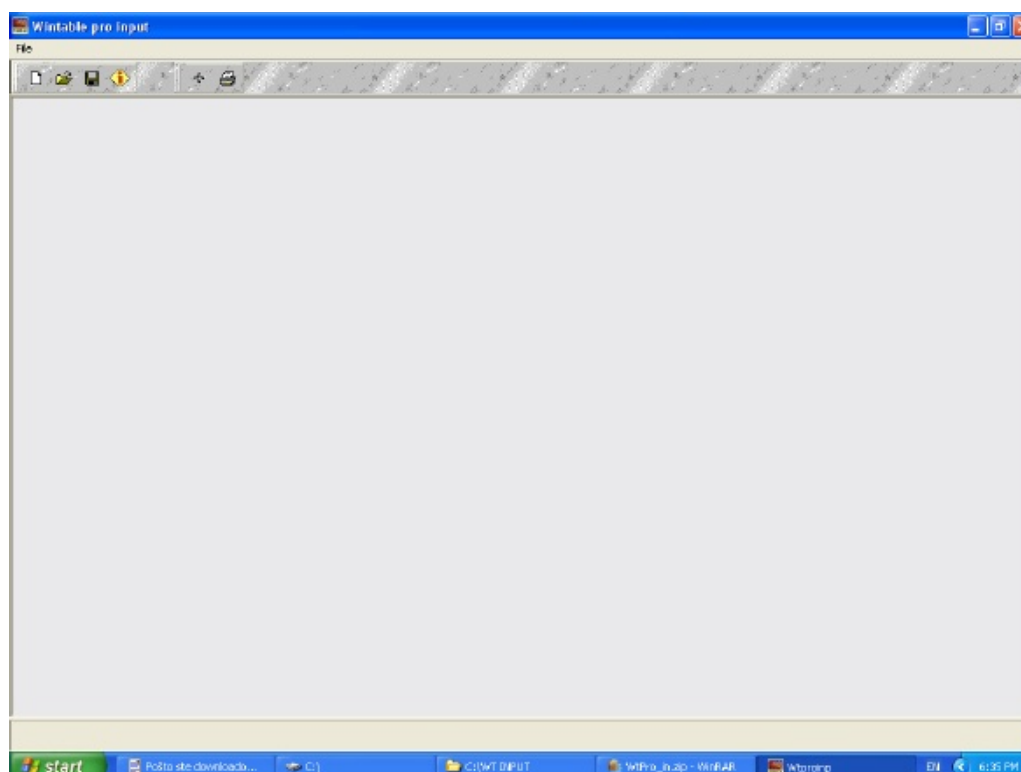
Pošto ste downloadovali i otpakovali program možete početi sa njegovim korišćenjem. Otvorite direktorijum WT INPUT i njemu kliknite na datoteku WTInput ili WtProInp.

Slika 1




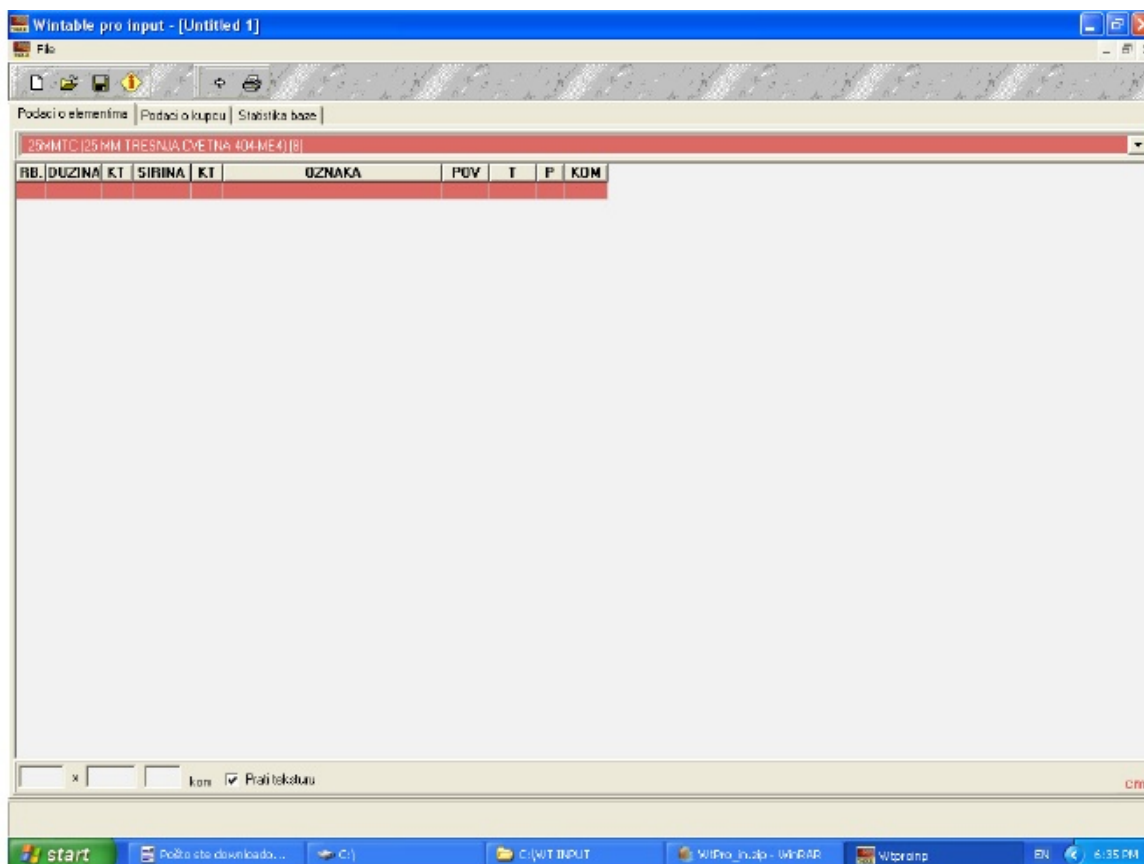
Slika 1

Nakon toga će vam se pokrenuti program. Slika 2



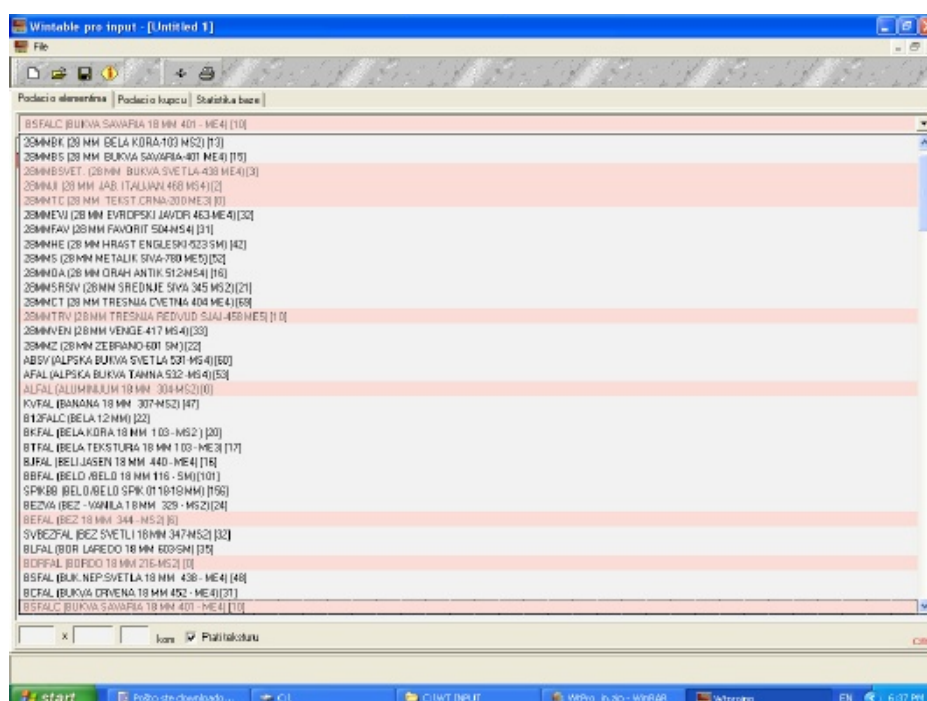
Slika 2

Pošto ste pokrenuli program kliknite u gornjem levom uglu na ikonicu za kreiranje nove baze podataka . **Slika 3**



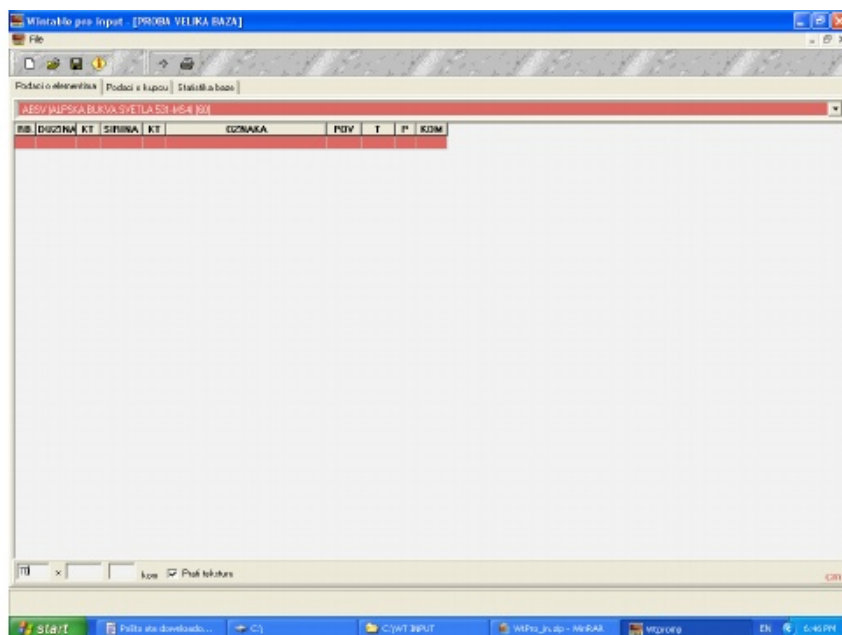
Slika 3

Odaberite željeni materijal. **Slika 4**



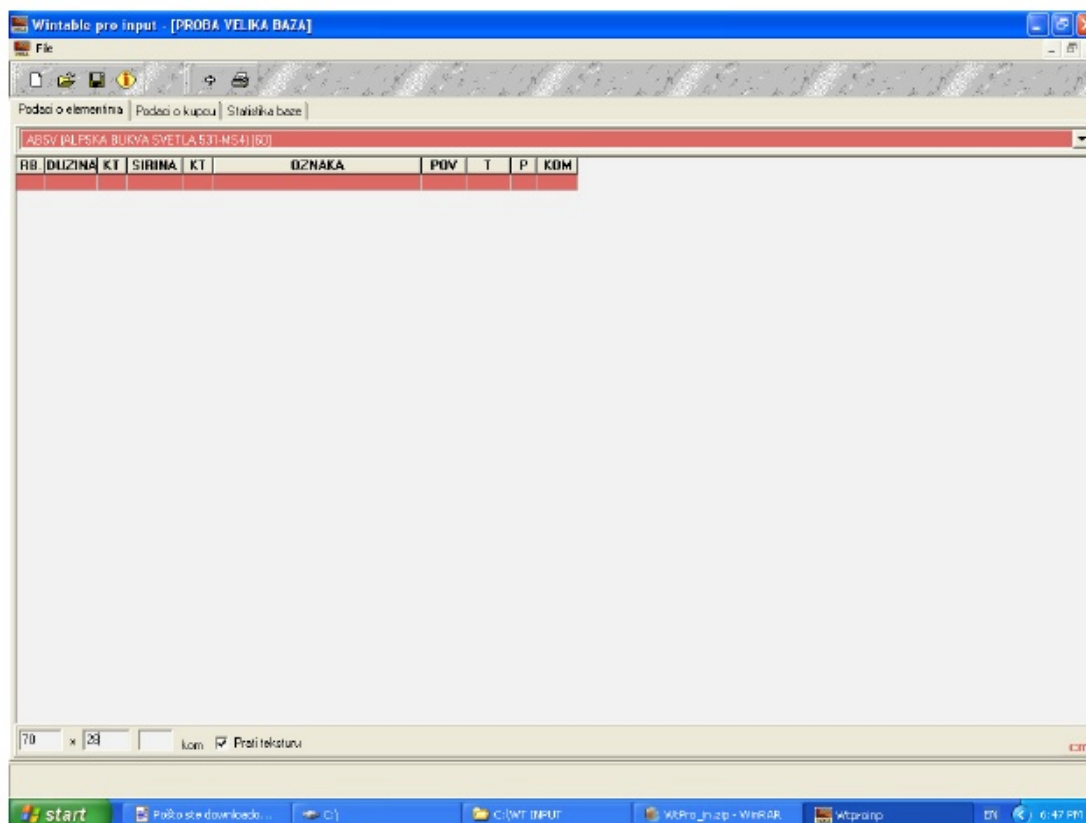
Slika 4

Unesite dužinu potrebnog elementa (u cm). **Slika 5** Pritiskom na ENTER prelazite iz jednog u drugo polje za unos dimenzija elemenata.



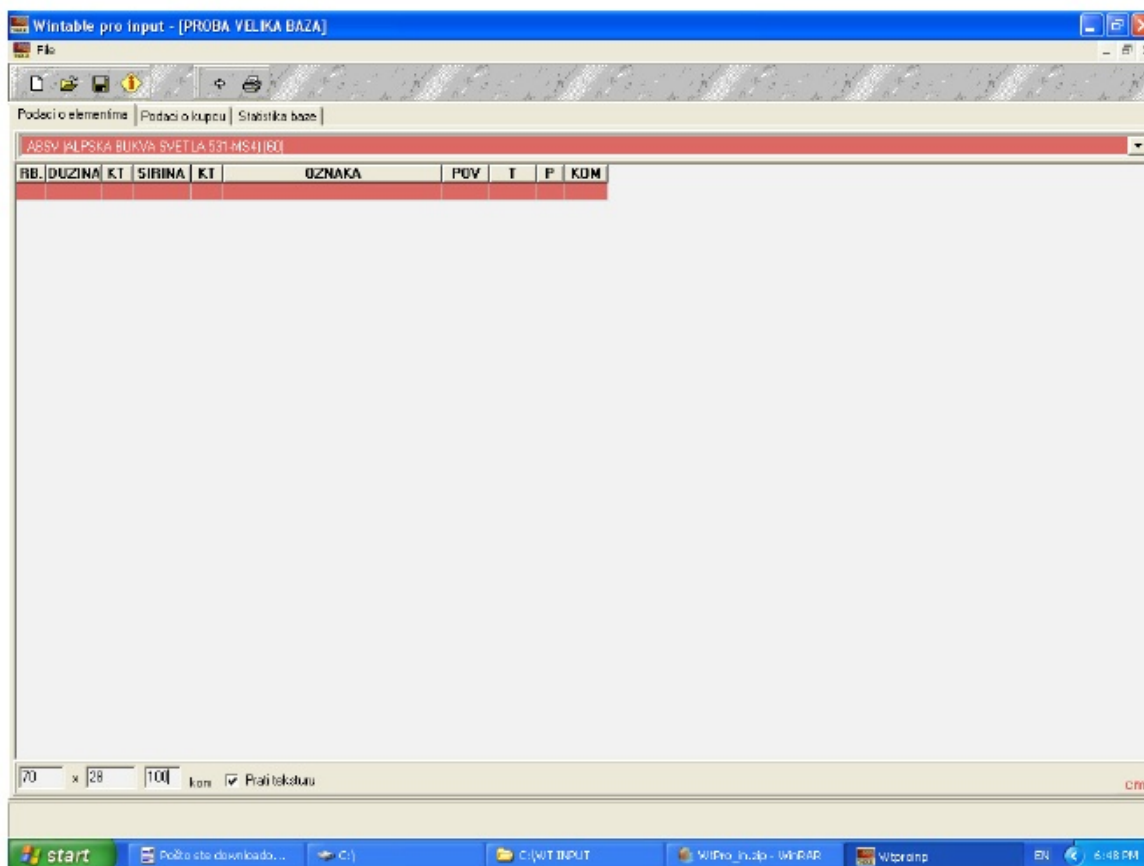
Slika 5

Unesite širinu elementa. **Slika 6**



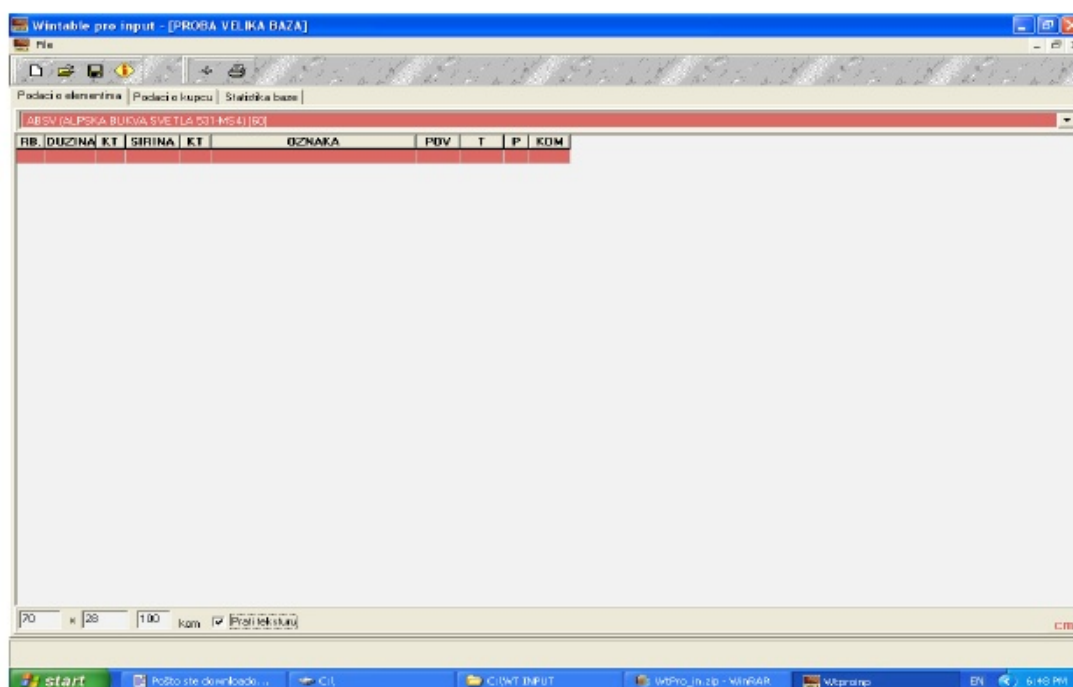
Slika 6

Unesite broj elemenata. [Slika 7](#)



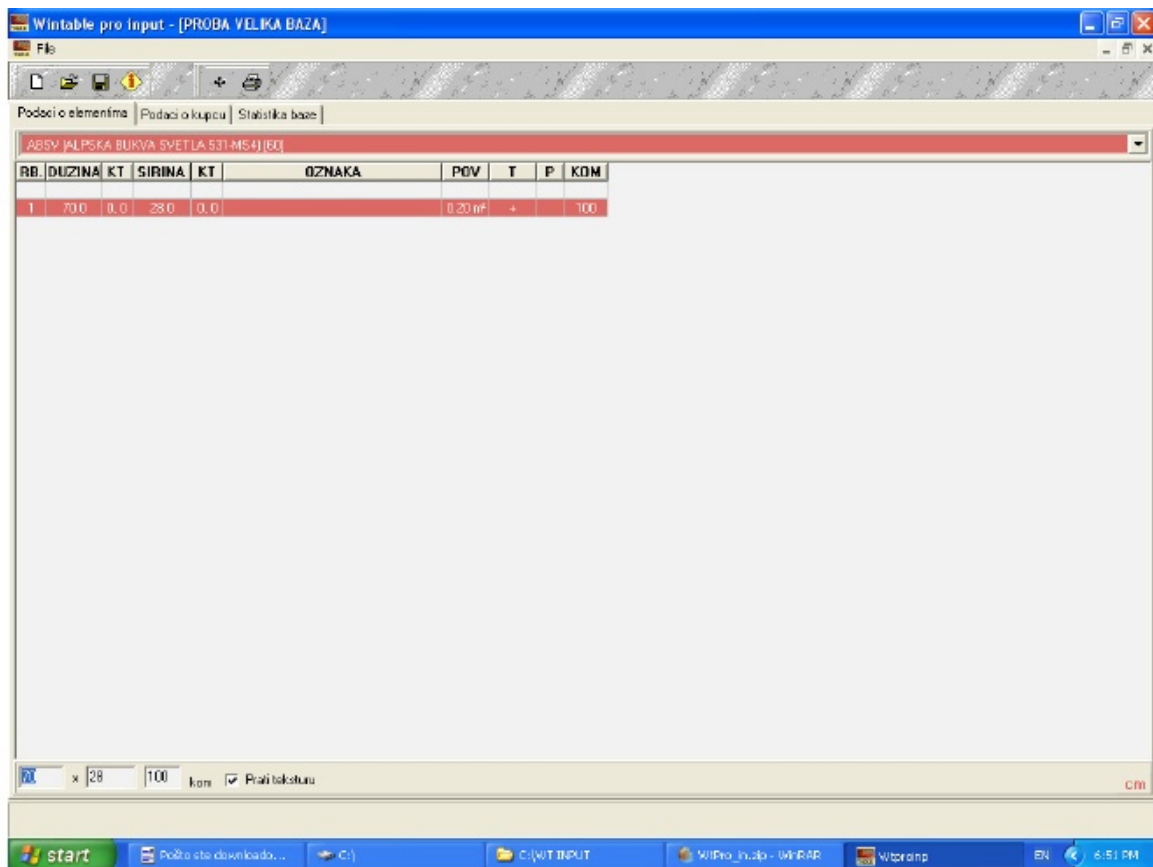
[Slika 7](#)

Potvrdite da li element treba da prati teksturu ili ne. Ako ste odabrali dezen sa teksturom, polje za teksturu će biti potvrđeno. [Slika 8](#)



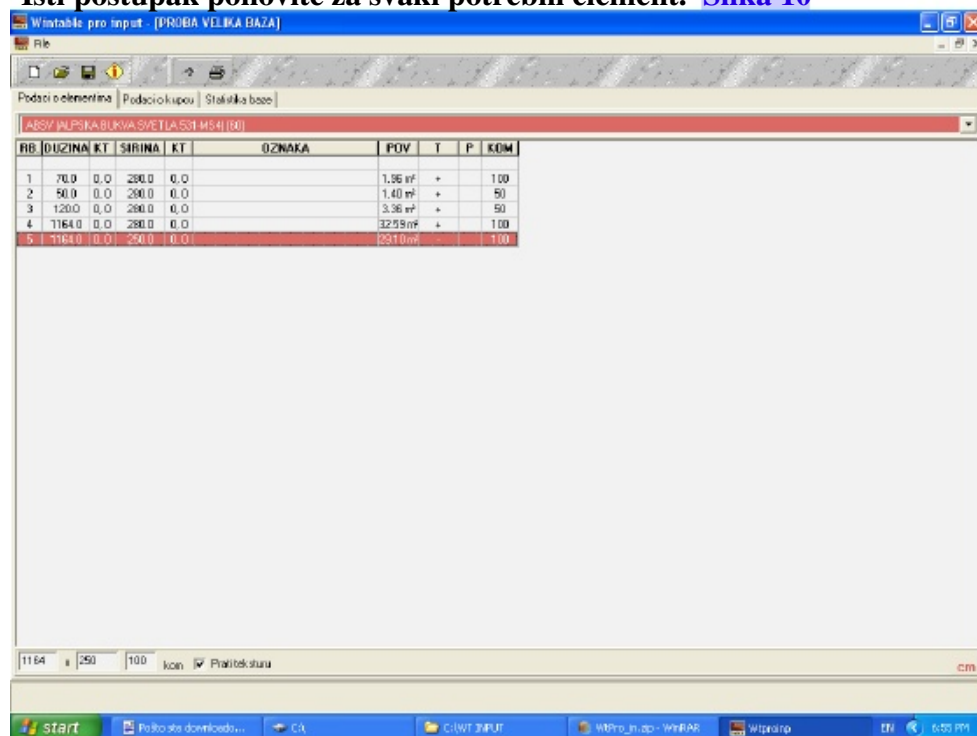
[Slika 8](#)

Nakon završenog unosa dimenzija za dati element podaci o njemu će se pojaviti na spisku elemenata. [Slika 9](#)



Slika 9

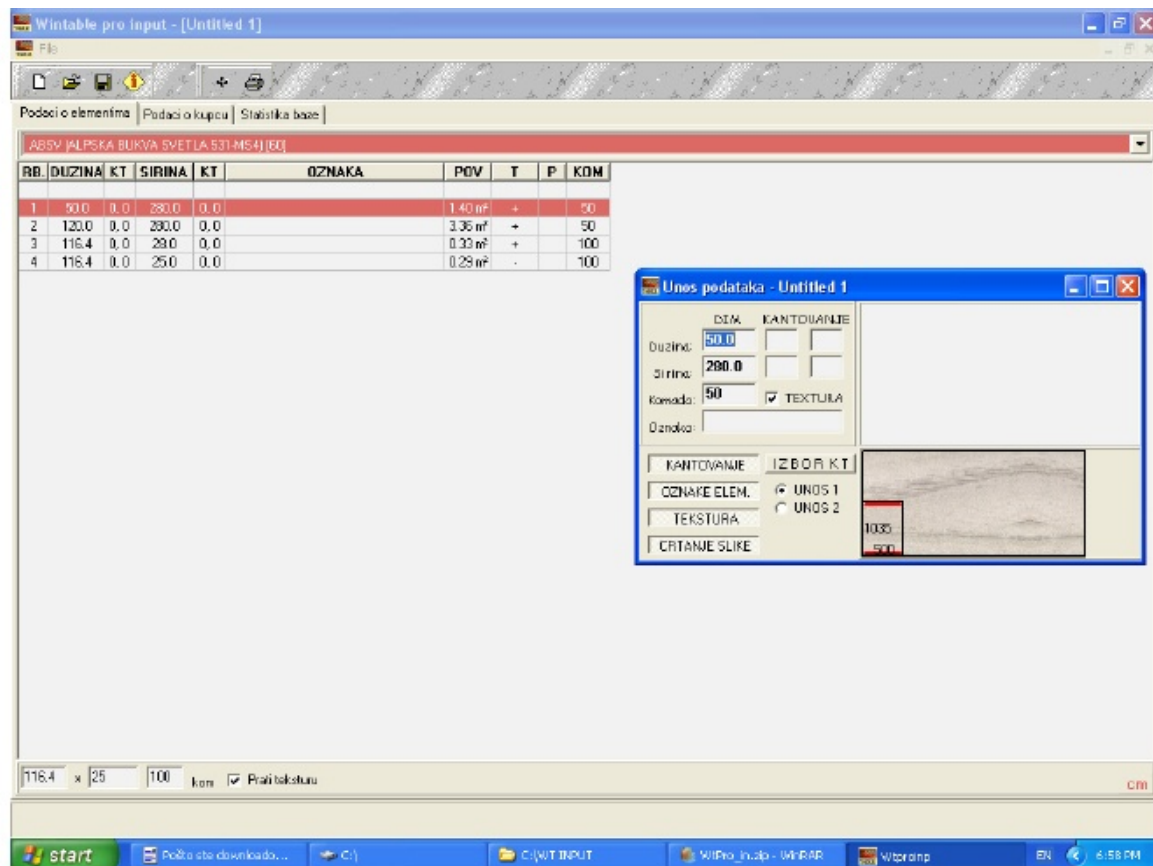
Isti postupak ponovite za svaki potrebni element. Slika 10



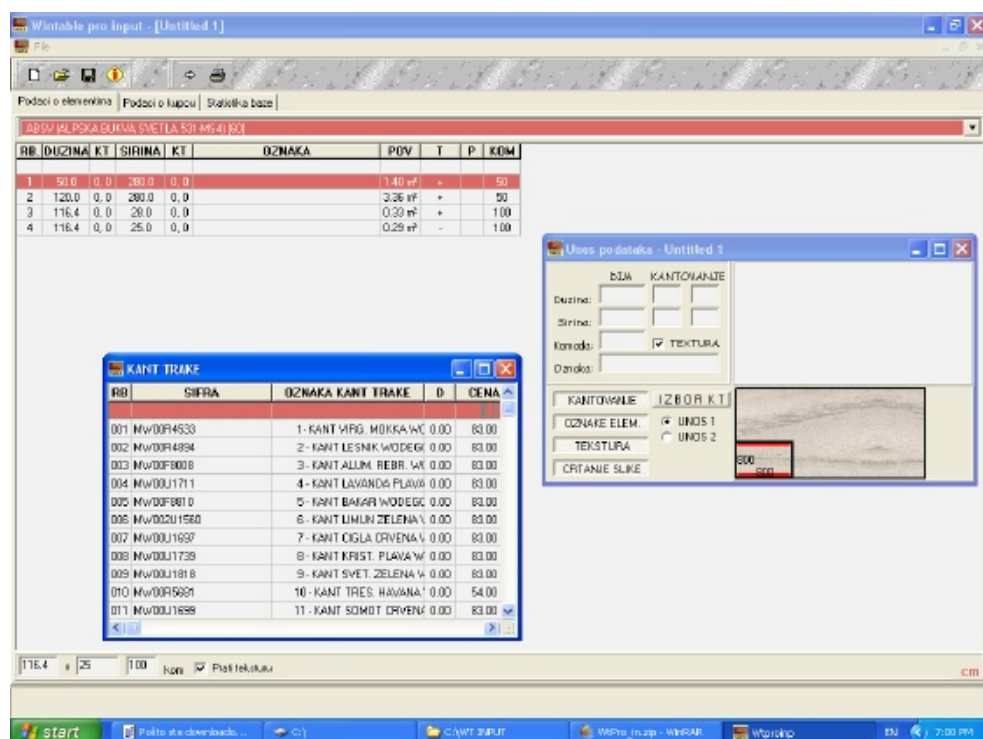
Slika 10

Pošto ste završili sa unosom dimenzija potrebno je da označite kantovanje elemenata. Nakon duplog klika na dimenziju elementa koji treba označiti za kantovanje, otvoriće se novi prozor u kome ćete odabrati kako, čime i koliko strana se kantuje. Izbor dezena trake se vrši tako što mišem "uhvatite" željeni dezen trake i prevučete ga u prozor za unos podataka. Možete odabrati više vrsta kant trake, a unos kantovanja se vrši tako što unesete redni broj željene trake u prozor pored dimenzije koja se kantuje. Ako se kantuje jednostrano, unosi se u jedan prozor, a ako se kantuje obostrano unosi se u oba prozora.

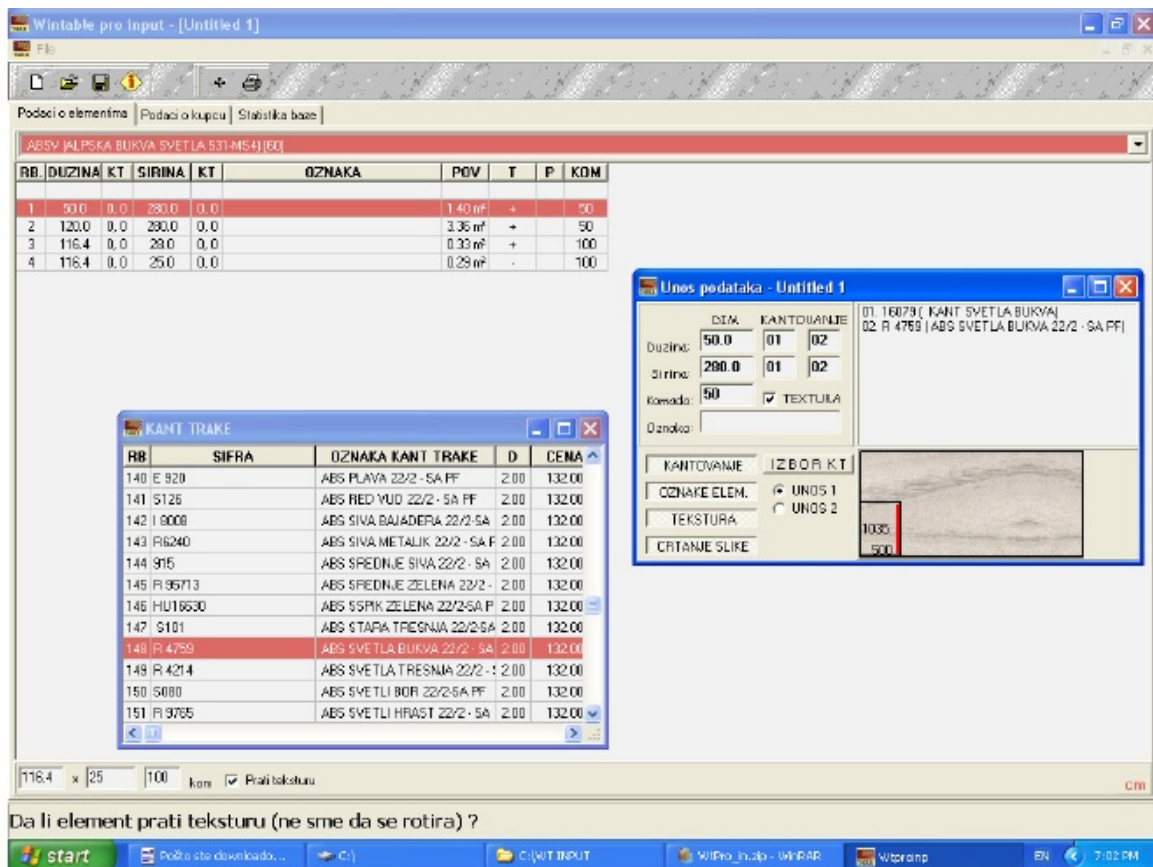
Slika 11, Slika 12 i Slika 13



Slika 11

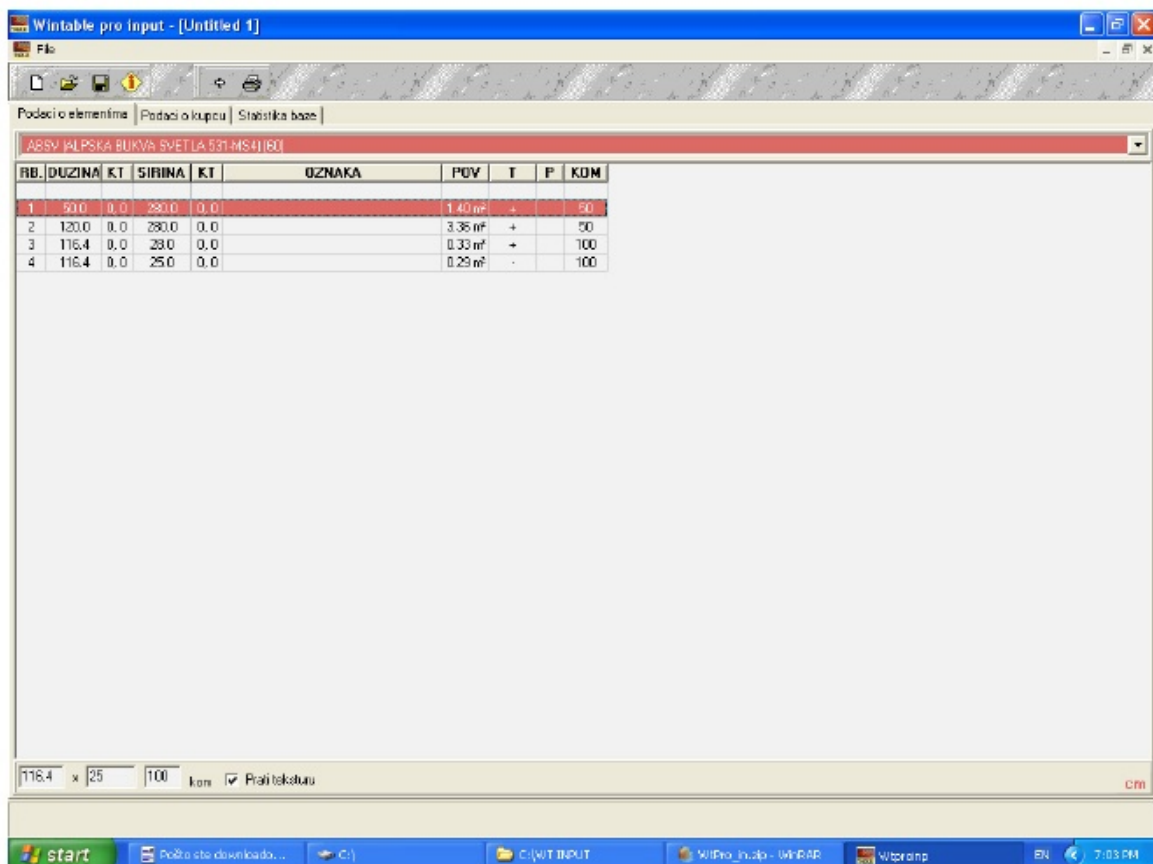


Slika 12



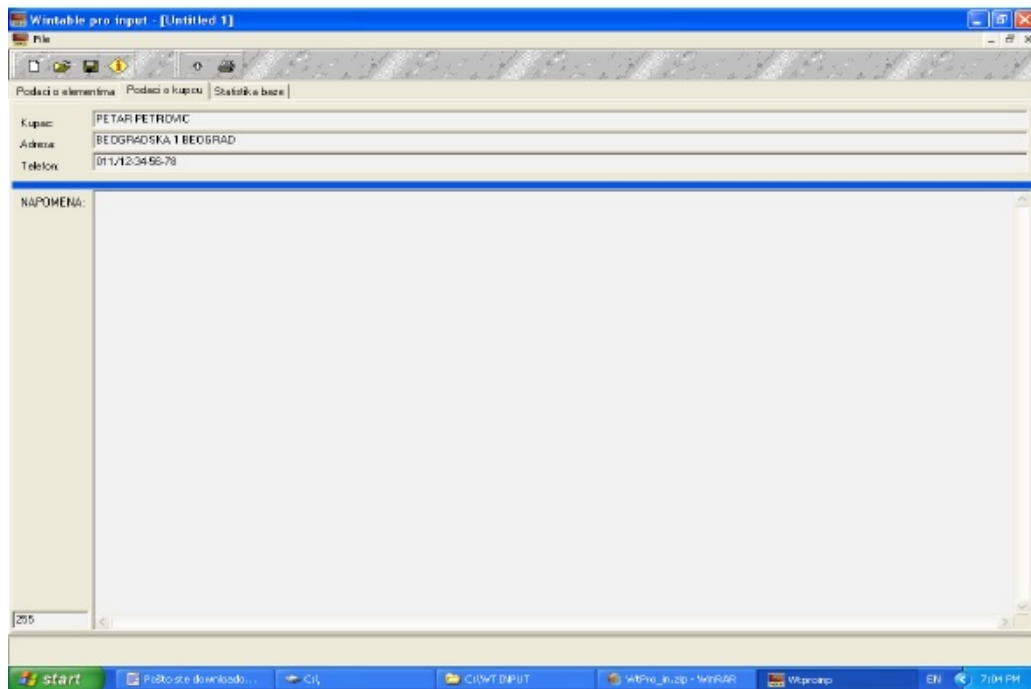
Slika 13

Posle završenog unosa kantovanja višestrukim pritiskom na taster ENTER vratite se u glavni prozor. Slika 14



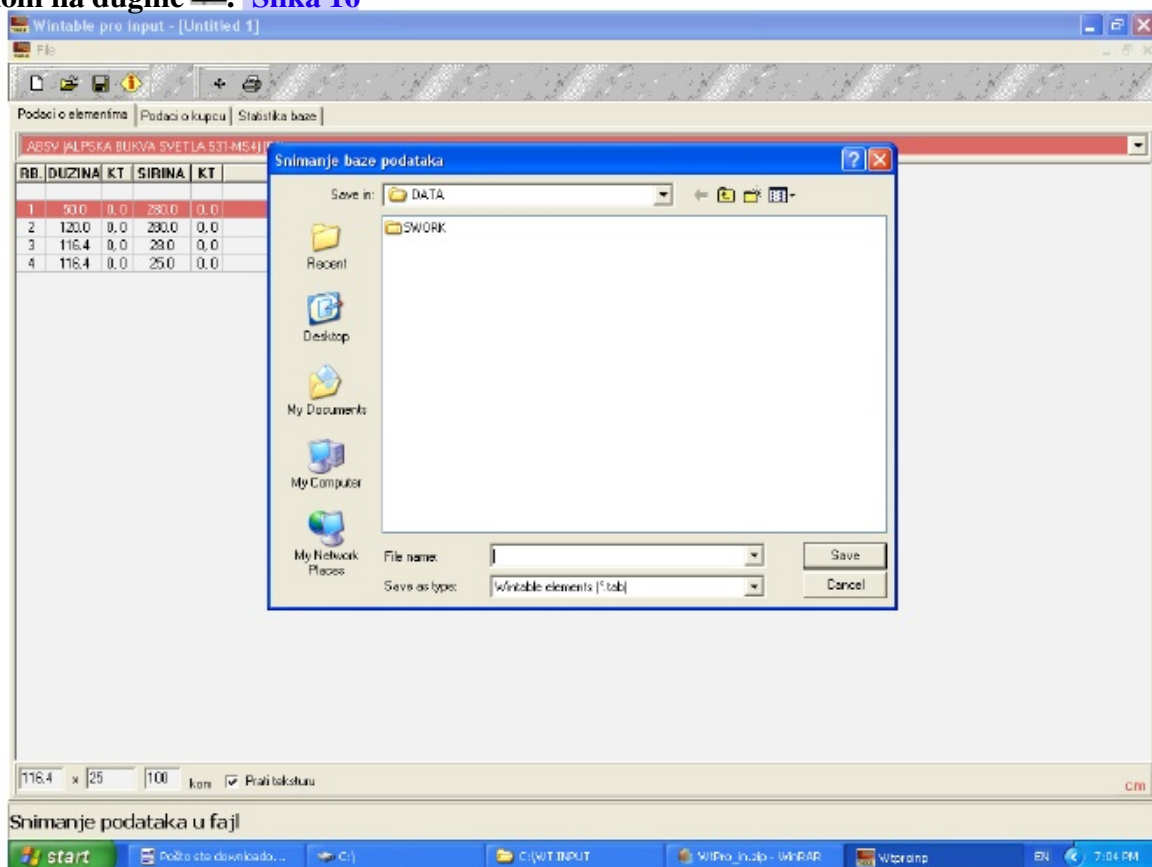
Slika 14

U kartici **Podaci o kupcu** unesite Vaše podatke. Ako je potrebno, unesite i napomenu u polje **NAPOMENA**. **Slika 15**



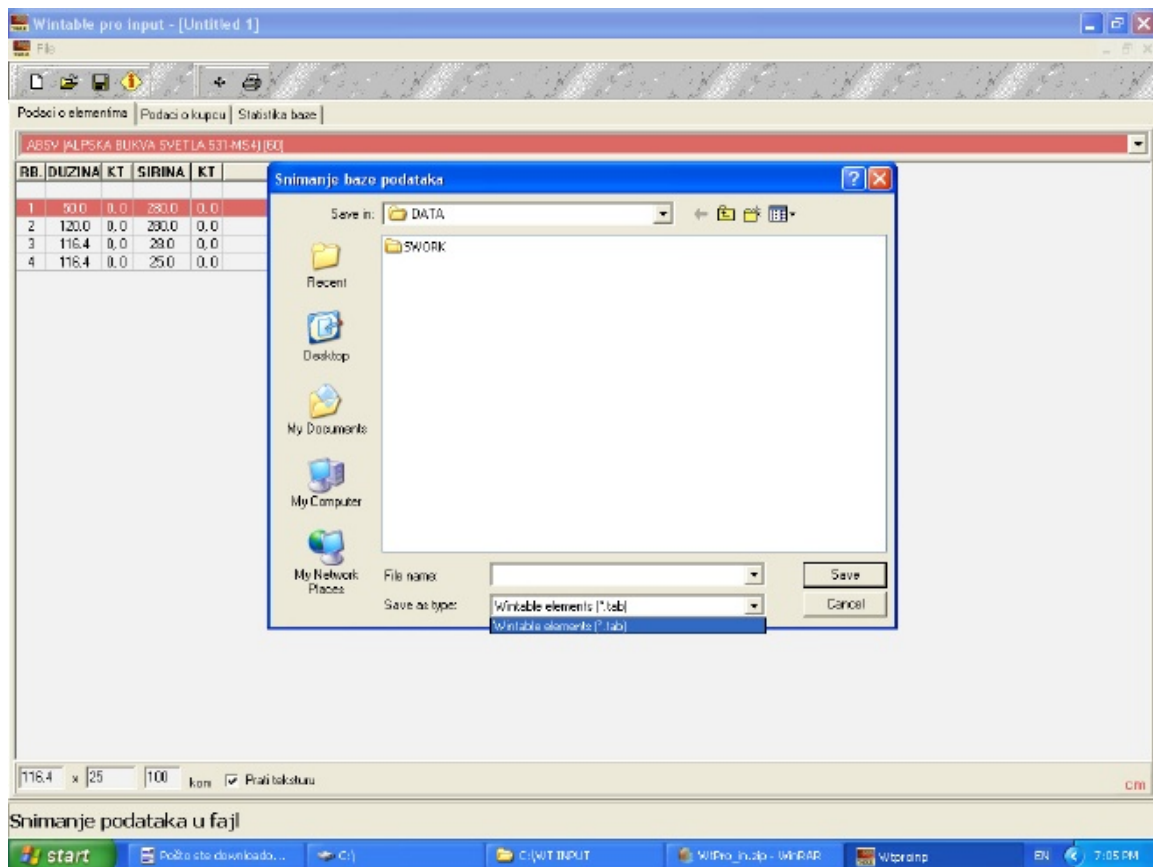
Slika 15

Sada je potrebno je da podatke o vašim elementima sačuvate u fajl, a to ćete uraditi klikom na dugme . **Slika 16**



Slika 16

U polje **file name** **obavezno** unesite naziv odnosno šifru materijala njegovu debljinu i podatke o traci kojom će se odabrani materijal kantovati. U polju **Save as type** uvek mora biti odabrano **Wintable elements (*.tab)**. **Slika 17**



Slika 17

Sačuvani fajl pošaljite na e-mail

shop@alfaenterijer.com